**Happy Bird**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Imię:** | Michał | | **Numer indeksu:** | |  | 322553 |
| **Nazwisko:** | Cyran | | **Nazwa przedmiotu:** | |  | PAM |
| **Link do projektu (Github):** | https://github.com/michalc200011/PAM\_Michal\_Cyran | | **Rok Akademicki:** | |  | 2022/2023 |
| **Oczekiwana ocena:** | 3,0-4,0 | | **Semestr:** | |  | letni |
| **Liczba osób w grupie:** | 1 | | **Grupa:** | |  | 1 |
| **Technologie** | | |  | |  | |
| **ŚRODOWISKA PROGRAMISTYCZNE:**  **Android studio** | | | **BIBLIOTEKI:**        **ARCHITEKTURA:**  Głównie wszystko będzie działało na frameworku libGDX opierającym się na Javie | |  | |
| **Podsumowanie Aplikacji** | | |  | |  | |
| **KRÓTKIE PODSUMOWANIE APLIKACJI:**  **Jest to mobilna gra typu endless runner kreowana na podstawie flappy birda** | | |  | |  | |
| **Funkcjonalność** | | |  | |  | |
| **OPIS DOSTARCZANYCH FUNKCJONALNOŚCI:**  Większośc funkcjonalności będzie stosowana z libGDX | | |  | |  | |
| **Źródło Danych** | | |  | |  | |
| **OPIS ZEWNĘTRZNYCH ŹRÓDEŁ DANYCH**  **Grafiki jak i muzyka będą brane z darmowych asset’ów, lub będą tworzone przeze mnie** | | |  | |  | |
| Uczestnik: | | Michał Cyran |  | Numer Indeksu: | 322553 | |



